



PREZYDENT MIASTA RYBNIKA
44-200 Rybnik, ul. Bolesława Chrobrego 2
tel. 32 43 92 107, faks 32 42 24 124
rybnik@um.rybnik.pl

ISO 9001:2008

Ek-I.6233.20.2014

Rybnik, dnia 19.05.2014 r.

2014-202385



DECYZJA **PREZYDENTA MIASTA RYBNIKA**

Na podstawie art.233 ust.2 i ust.3 ustawy o odpadach (Dz.U. z dnia 08.01.2013 r. poz.21 ze zmianami), art.28 ust.2 pkt 2, ust.3 pkt 2, ust.5 ustawy o odpadach (tekst jednolity Dz.U. nr 185 poz.1243 z 2010 r. ze zmianami) oraz art.104 ustawy Kodeks postępowania administracyjnego (tekst jednolity Dz.U. z dnia 27.02.2013 r. poz.267 ze zmianą), po rozpatrzeniu wniosku **SPEDYCJA GOLDEN International Transport Export Import Agnieszka Pietryszyn, Dariusz Dziedzic S.J., ul. Wiejska 7/31, 44-200 Rybnik**, w sprawie udzielenia zezwolenia na transport odpadów

ORZEKAM

udzielić SPEDYCJI GOLDEN International Transport Export Import Agnieszka Pietryszyn, Dariusz Dziedzic S.J., ul. Wiejska 7/31, 44-200 Rybnik (NIP - 6421016964, REGON - 272896853) zezwolenia na transport odpadów.

1. Rodzaje odpadów przewidywanych do transportu.

- ◆ Odpady z wydobywania rud metali (z wyłączeniem 01 01 80) – kod 01 01 01;
- ◆ Odpady z wydobywania kopalin innych niż rudy metali – kod 01 01 02;
- ◆ Odpady skalne z górnictwa miedzi, cynku i ołowiu – kod 01 01 80;
- ◆ Odpady z przeróbki rud siarczkowych powodujące samoczynne zakwaszenie środowiska w czasie składowania – kod 01 03 04;
- ◆ Inne odpady poprzarobcze zawierające substancje niebezpieczne (z wyłączeniem 01 03 80) – kod 01 03 05;
- ◆ Inne odpady poprzarobcze niż wymienione w 01 03 04, 01 03 05, 01 03 80 i 01 03 81 – kod 01 03 06;
- ◆ Inne odpady zawierające substancje niebezpieczne z fizycznej i chemicznej przeróbki rud metali – kod 01 03 07;
- ◆ Odpady w postaci pyłów i proszków inne niż wymienione w 01 03 07 – kod 01 03 08;
- ◆ Czerwony szlam powstający przy produkcji tlenku glinu inny niż wymieniony w 01 03 07 – kod 01 03 09;
- ◆ Odpady z flotacyjnego wzbogacania rud metali nieżelaznych zawierające substancje niebezpieczne – kod 01 03 80;